

1920

## DANE BADACZA

Imię \_\_\_\_\_

Gracz \_\_\_\_\_

Zawód \_\_\_\_\_

Wiek \_\_\_\_\_ Płeć \_\_\_\_\_

Miejsce zamieszkania \_\_\_\_\_

Miejsce urodzenia \_\_\_\_\_

## CECHY

S   ZR   MOC  KON   WYG   WYK  BC   INT   Ruch  

Poczytalność

NIEPOCZYTALNOŚĆ  
 CHWIŁOWA  
 CZASOWA

Szczęście

MAX

Punkty  
Wytrzymałości

MAX  
CIĘŻKA PRACA

Punkty Magii

MAX

## UMIEJĘTNOŚCI

<input type="checkbox"/> Antropologia (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Język Ojczysty (WYK)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Obsługa Ciężkiego Sprzętu (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Spostrzegawczość (25%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Archeologia (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Korzystanie z Bibliotek (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Okultyzm (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sztuka/Rzemiosło (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Wiedza o Naturze (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Broń Palna (Karabin/Strzelba) (25%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Księgowość (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Perswazja (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Wspinaczka (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Majętność (00%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pierwsza Pomoc (30%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Wycena (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Broń Palna (Krótka) (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mechanika (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilotowanie (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sztuka Przetwarzania (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Zastraszanie (15%)	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Charakteryzacja (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Medycyna (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pływanie (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ślusarstwo (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Zręczne Palce (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Elektryka (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mity Cthulhu (00%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Prawo (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Tropienie (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Gadanina (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nasłuchiwanie (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Prowadzenie Samochodu (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ukrywanie (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Historia (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nauka (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychoanaliza (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Unik (1/2 ZR)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jeździectwo (05%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychologia (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Urok Osobisty (15%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Język Obcy (01%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Rzucanie (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Walka Wręcz (Bijatyka) (25%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nawigacja (10%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Skkanie (20%)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>

## UZBROJENIE

Broń	Norm.	Wym.	Ekstr.	Obrażenia	Zasięg	Ataki	Amu.	Zaw.
Nieuzbrojony				1K3 + 1M0				

## WALKA

Modyfikator Obrażeń

Krzepa

Unik

 

**ZEW**  
**CTHULHU**  
 GRA FABULARNA



## HISTORIA BADACZA

Opis postaci

Przemyoty

Ideologia i przekonania

Urazy/Blizny

Ważne osoby

Fobie/Manie

Znaczące miejsca

Tajemne księgi, zaklęcia i artefakty

Rzeczy osobiste

Spotkania z dziwnymi istotami

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

## EKWIPUNEK

## GOTÓWKA I DOBYTEK

Poziom wydatków

Gotówka

Dobytek

